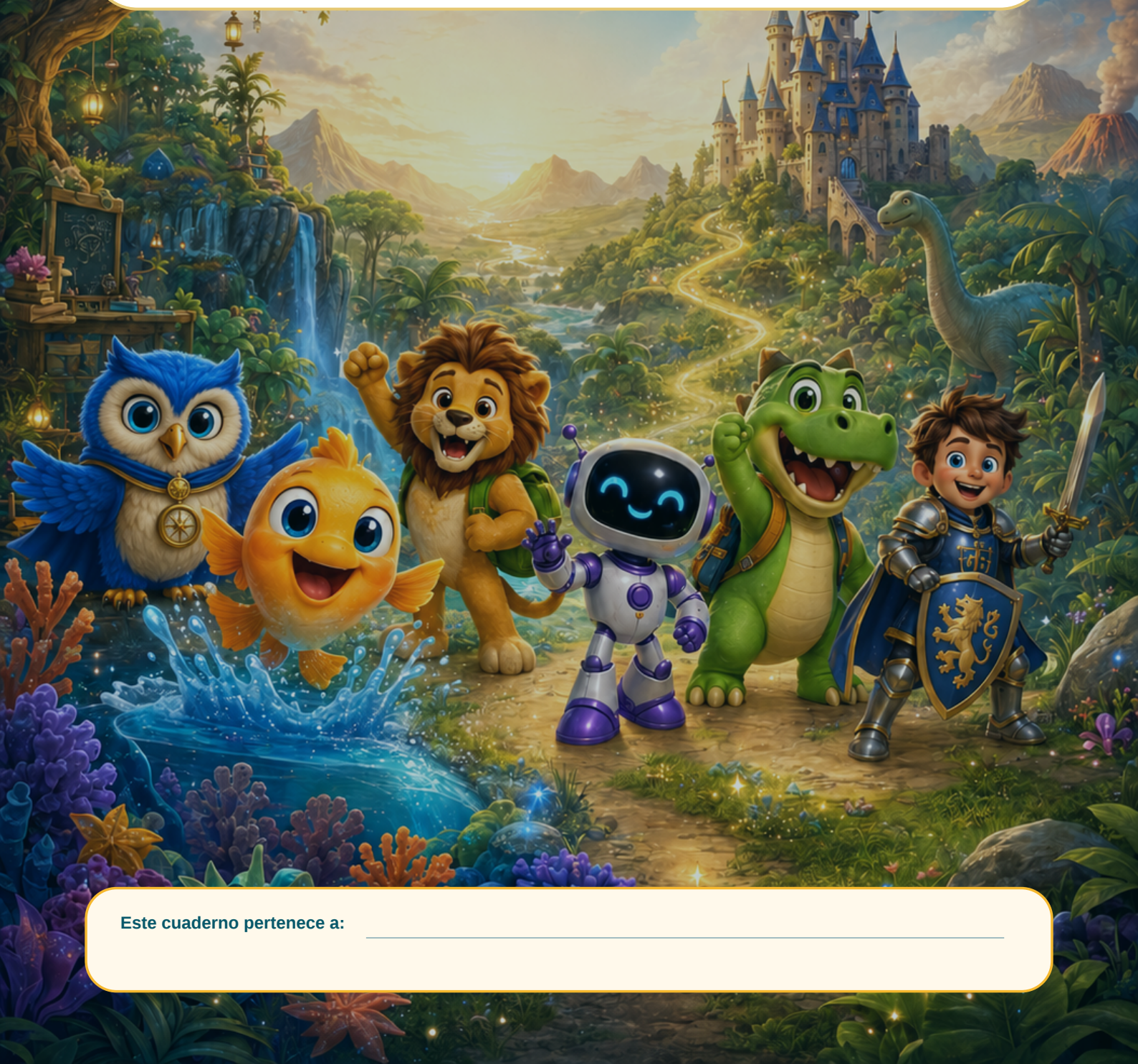


KIDIBOOK

EL GRAN VIAJE DE LOS 6 MUNDOS

Cuaderno de aventura mágica · GS a CM2

EDICIÓN PREMIUM PARA IMPRIMIR



Este cuaderno pertenece a: _____

¡BIENVENIDO, AVENTURERO!

Tu misión: encender las 6 estrellas

Una aventura de 10 minutos por página, para vivir con Bibou y sus amigos.

Una lluvia de estrellas cruzó el cielo de Kidibook. Seis fragmentos se escondieron en seis mundos. Para encontrarlos, supera cada reto y colorea una estrella.



Bibou

GS

Bosque de Bibou



Plouf

CP

Océano de Plouf



Léo

CE1

Selva de Léo



Astro

CE2

Galaxia de Astro



Rex

CM1

Valle de Rex



Gauvain

CM2

Castillo de Gauvain



MI PASAPORTE DE AVENTURERO

Nombre: _____

Mi recompensa elegida: _____



El jardín secreto de Bibou

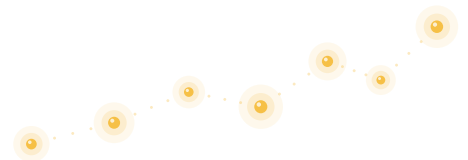
Observar · contar hasta 10 · reconocer los sonidos

1. Cuenta las luciérnagas y escribe el número.

=

=

=



2. Rodea las palabras que empiezan como BIBOU.

BARCO

LUNA

BALÓN

ROBOT

PLÁTANO

ESTRELLA



Tómate tu tiempo: cuenta mis luciérnagas una a una. No me muevo.

MINI-RETO CREATIVO

Dibuja 3 hojas, 2 flores y 1 estrella en el jardín.





El arrecife de los números

Contar · sumar · seguir un camino

1. Escribe el número y completa hasta 10.



$3 + \boxed{} = 10$



$7 + \boxed{} = 10$



$5 + \boxed{} = 10$

2. Calcula para ayudar a Plouf a abrir las conchas.

$2 + 5 = \underline{\hspace{2cm}}$

$4 + 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$9 - 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

$6 + 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

$10 - 2 = \underline{\hspace{2cm}}$

$5 + 5 = \underline{\hspace{2cm}}$



¿Competimos? Completa hasta 10
¡y las conchas se abren!

EL CAMINO DE LAS BURBUJAS

Une en orden: 2 · 4 · 6 · 8 · 10

2

6

4

10

8



El templo de Léo

Cálculo escrito · multiplicación · dinero

1. Escribe y calcula.

$$\begin{array}{r} 47 \\ + 36 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 82 \\ - 29 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 65 \\ + 18 \\ \hline \end{array}$$



2. EL BANQUETE DE LA SELVA

Léo prepara 4 cestas. En cada cesta pone 6 mangos. ¿Cuántos mangos prepara?

Mi cálculo: _____

Mi respuesta: _____

3. Rodea exactamente 3,70 · para comprar la llave del templo.

2 €

1 €

50 c

20 c

10 c

5 c

Cuatro cestas, seis mangos cada una.
¡Lo conseguirás, estoy seguro!



BONUS

Escribe dos formas más de hacer 10: _____



1. Repara el código de las tablas.

$3 \times 7 = \underline{\hspace{2cm}}$

$6 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

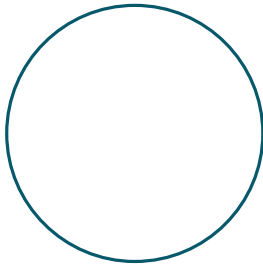
$8 \times 5 = \underline{\hspace{2cm}}$

$9 \times 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

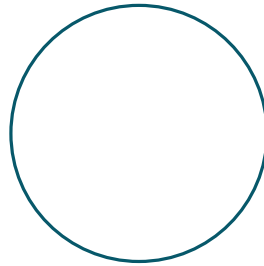
$7 \times 6 = \underline{\hspace{2cm}}$

$4 \times 9 = \underline{\hspace{2cm}}$

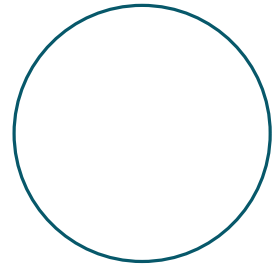
2. Dibuja las agujas.



7 h 30



14 h 15



18 h 45

Aguja corta en la hora, aguja larga en los minutos. Te toca.



3. EL PASO LÓGICO

Encuentra la regla y completa:

4 • 8 • 12 • 16 •

35 • 30 • 25 • •

2 • 4 • 8 • 16 •



1. Calcula para despertar el volcán.

$$\begin{array}{r} 236 \\ \times 4 \\ \hline \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 408 \\ \times 6 \\ \hline \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 175 \\ \times 8 \\ \hline \\ \hline \end{array}$$

2. LOS HUEVOS DE DINOSAURIO

Rex coloca 168 huevos en 7 nidos iguales. ¿Cuántos huevos habrá en cada nido?

Operación: _____ Respuesta: _____

3. Colorea la fracción indicada.



3/8



5/6



3/4

168 huevos, 7 nidos: encuentra cuántos por nido antes de que cuente ¡hasta diez!



PREGUNTA RÁPIDA

¿Qué fracción es equivalente a 1/2? $\frac{2}{3}$ · $\frac{3}{6}$ · $\frac{4}{10}$



El secreto de Gauvain

Decimales · geometría · conjugación

1. Compara con $<$, $>$ o $=$.

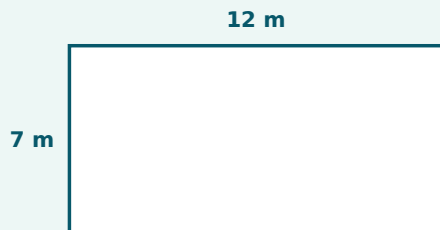
12,5 12,05

7,80 7,8

3,099 3,1

45,6 45,60

2. EL PLANO DEL CASTILLO



Perímetro: _____

Área: _____

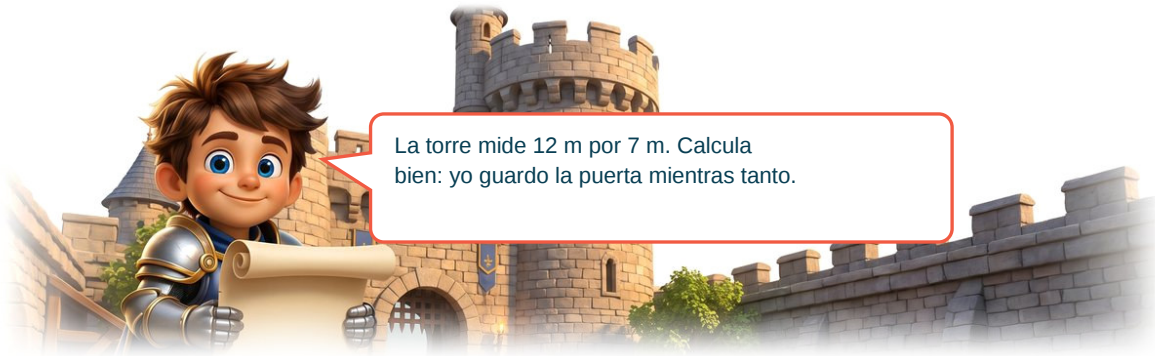
3. LA FÓRMULA MÁGICA

Conjuga el verbo « franchir » en futuro:

yo _____

nosotros _____

ellos _____



La torre mide 12 m por 7 m. Calcula bien: yo guardo la puerta mientras tanto.

ENIGMA DEL CABALLERO

Soy un número decimal. Mi parte entera es 24, mi cifra de décimas es 7 y la de centésimas es 3. ¿Quién soy?

Respuesta: _____

La noche en que las estrellas se apagaron

Lee solo o en voz alta, luego responde a las preguntas.

Caía la tarde en los seis mundos cuando Bibou notó algo extraño: ninguna estrella brillaba. Plouf asomó la cabeza del agua, Léo aguzó el oído, Astro miró su pantalla, Rex olió el viento y Gauvain levantó su linterna. En el centro del cielo flotaba una pequeña luz temblorosa. «Tiene miedo de brillar sola», entendió Bibou. Entonces cada uno ofreció un brillo de su mundo: una perla del océano, una hoja de la selva, un polvo de cometa, una piedra volcánica y una chispa del castillo. La pequeña luz creció, luego dibujó un camino dorado entre los mundos. Una a una, las estrellas se encendieron de nuevo. Los seis amigos entendieron que el valor no es no tener miedo: es avanzar juntos, incluso cuando la noche parece inmensa.



PREGUNTAS

1. ¿Qué nota Bibou al principio de la historia?

2. Nombra dos objetos ofrecidos por los amigos.

3. ¿Por qué tiembla la pequeña luz?

4. Explica la última frase con tus palabras.

El portal de los 6 mundos

Lógica · observación · sopas de letras

1. SOPA DE LETRAS - encuentra a los 6 héroes.

B	I	B	O	U	X	P	L	A	Q
Z	P	L	O	U	F	R	E	X	M
L	E	O	V	A	S	T	R	O	G
N	X	G	U	V	A	B	C	D	R
G	A	U	V	A	I	N	K	L	P
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P
R	E	X	Z	A	S	T	R	O	M
P	L	U	F	B	I	B	O	U	L
J	U	N	G	L	E	M	E	R	X
E	T	O	I	L	E	J	E	U	X

2. EL CÓDIGO DE LAS ESTRELLAS

Cada símbolo vale un número. Encuentra el valor del portal.

$$\star + \star = 10$$

$$\blacklozenge + \star = 13$$

$$\bullet + \blacklozenge = 10$$

$$\star + \blacklozenge + \bullet = ?$$



3. LA PALABRA MISTERIOSA

Toma la primera letra de cada palabra:

Elefante · Tigre · Naranja · Isla · León · Escuela =

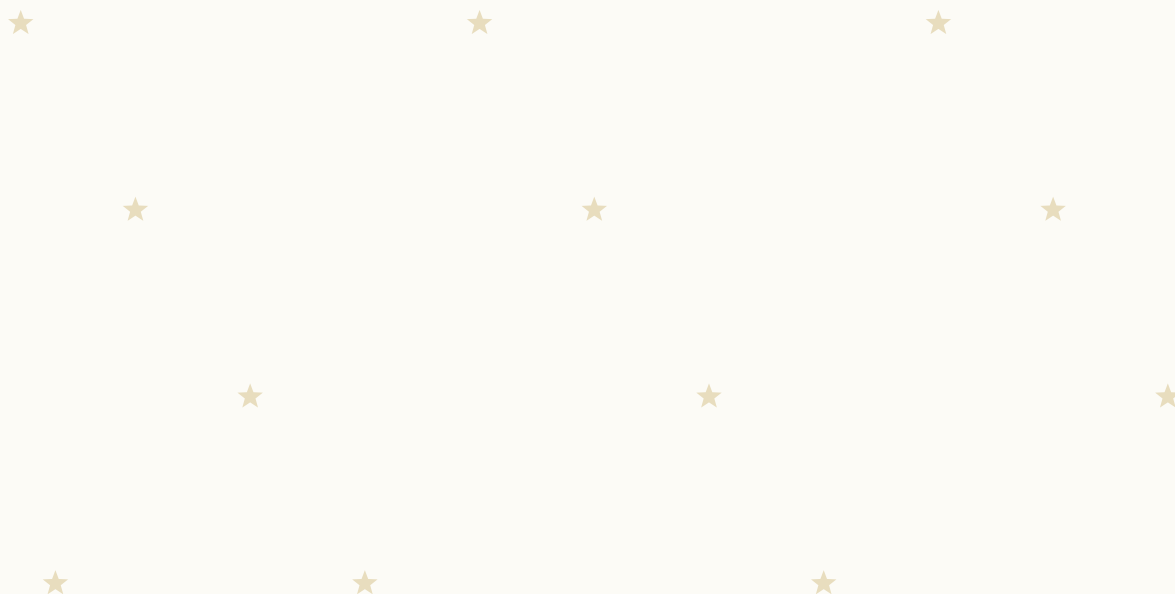
Inventa tu 7º mundo

Imagina · dibuja · cuenta

Nombre de mi mundo: _____

Su color mágico: _____

DIBUJA TU MUNDO AQUÍ



Tu 7º mundo aún no existe en ningún sitio.
Dibújalo: yo lo apunto en mi brújula.



MI HÉROE / MI HEROÍNA

Su nombre: _____

Su poder: _____

Su compañero: _____

Su misión: _____

Mi cuaderno de progreso

Colorea una estrella después de cada misión cumplida.



Bibou

He observado y contado.



Plouf

He jugado con los números.



Léo

He resuelto un problema.



Astro

He usado mis tablas.



Rex

He compartido y calculado.



Gauvain

He superado un gran reto.



MI SUPERPODER DE APRENDIZAJE

☐ Persevero

☐ Verifico

☐ Pido ayuda

Estoy ☐ orgulloso/orgullosa



KIDIBOOK PRESENTA

DIPLOMA

GUARDIÁN DE LOS 6 MUNDOS

otorgado con orgullo a

por haber encontrado las seis estrellas de Kidibook con
curiosidad, valor y perseverancia.



Fecha : _____

Firma : _____



« Cada esfuerzo enciende una estrella. »



Las respuestas de los 6 mundos

Valorar el proceso antes que el resultado.

GS • Bibou

Luciérnagas: 6, 9, 4. Palabras con B: BARCO, BALÓN, BANANA.

CP • Plouf

Complementos: 7, 3, 5. Cálculos: 7, 8, 6, 9, 8, 10. Camino: $2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8 \cdot 10$.

CE1 • Léo

$47 + 36 = 83$; $82 - 29 = 53$; $65 + 18 = 83$. $4 \times 6 = 24$ mangos. $3,70 : 2 \cdot + 1 \cdot + 50 \text{ c} + 20 \text{ c}$.

CE2 • Astro

21 ; 24 ; 40 ; 27 ; 42 ; 36. Series: 20 ; 20 luego 15 ; 32.

CM1 • Rex

$236 \times 4 = 944$; $408 \times 6 = 2\,448$; $175 \times 8 = 1\,400$. $168 \div 7 = 24$. Fracción equivalente a $1/2$: $3/6$.

CM2 • Gauvain

$12,5 > 12,05$; $7,80 = 7,8$; $3,099 < 3,1$; $45,6 = 45,60$. $P = 38 \text{ m}$; $A = 84 \text{ m}^2$. Futuro: yo cruzaré, nosotros cruzaremos, ellos cruzarán. Enigma: 24,73.



Lectura, juegos y acompañamiento

Pautas sencillas para seguir la aventura.



LECTURA

1. Las estrellas ya no brillan. 2. Ejemplos: perla, hoja, polvo de cometa, piedra volcánica, chispa. 3. Tiene miedo de brillar sola. 4. Respuesta personal: el valor crece cuando nos ayudamos.

JUEGOS

Código: · = 5 ; ¸ = 8 ; ÷ = 2 ; total = 15. Palabra secreta: ESTRELLA.

PEQUEÑO RITUAL PREMIUM

Preguntad: « ¿De qué estás más orgulloso? » y luego elegid solo una corrección para explicar juntos. Terminad coloreando una estrella, aunque no todo sea perfecto.

PARA IR MÁS ALLÁ

Inventad una pregunta más en el mundo favorito del niño. Luego puede hacer que la resuelva un adulto: cambiar de rol refuerza el aprendizaje.

EL SECRETO

10 minutos alegres valen más que una sesión larga y tensa.

¡BRAVO, AVENTURERO!

Has vuelto a encender los 6 mundos.

La aventura sigue en Kidibook

- Cuadernos adaptados a cada nivel
- Juegos educativos e historias
- Actividades listas para imprimir
- Momentos tranquilos para compartir en familia

kidibook.com

Para imprimir, compartir y repetir.



Bibou



Plouf



Léo



Astro



Rex



Gauvain